ÉCHEVEUILLE, TABLES ALÉATOIRES

Tables 0-5

Fléaux (H EG EM O R F)
0 ou H : horlas
1 ou EG : égrégore
2 ou EM : emprise
3 ou O : oubli
4 ou R : ruine
5 ou F : forêt

Péripéties / Camp terrien (CAMP TR)
0 ou C : Calme : calme, fonction vitale, refuge
1 ou A : Adversité : antagoniste ou danger avéré ou dissimulé
2 ou M : Mission : donneur de quête ou élément perturbateur
3 ou P : Passage : gardé ou secret ou prix à payer ou épreuve
4 ou T : Trésor : artefact, progression dans la quête ou récompense
5 ou R RP : challenge de roleplay ou énigme

Thèmes
0 la mort
1 la religion
2 les passions
3 la folie
4 la science
5 le clan

Oracle
0 non, et...
1 non
2 non, mais...
3 oui, mais...
4 oui
5 oui, mais...

Émotion
0 sérénité, manque, vide
1 mélancolie, surprise, traumatisme
2 bonheur, joie, amour, désir, plaisir, enthousiasme
3 colère, honte, honte
4 peur, dégoût
5 émotion complexe

Objet
0 mémoriel
1 consommable
2 être (rejeter 1d6 sur table règne)
3 arme
4 artefact
5 objet hanté
+ tirer PV ou puissance de l'objet (peut être le même tirage)

But d'un personnage
0 absurde ou inexistant
1 bénéfice
2 protection
3 union
4 survie
5 vengeance

Plan d'un personnage pour parvenir à son but
0 pas de plan
1 élimination
2 enquête
3 vol
4 périple
5 tout à la fois

Âge
0 nourrisson
1 enfant
2 ado
3 jeune adulte
4 âge mûr
5 personne âgée

Règne
0 plante
1 bête
2 horla
3 maletronche ou horsain
4 homme
5 créature

Couleur de peau
0 pâle, rougit au soleil
1 claire, bronze peu
2 blanche, dore au soleil
3 mate, brunit au soleil
4 cuivrée, s'assombrit au soleil
5 sombre

Couleur et textures de peau mutantes
0 fissurée
1 granuleuse
2 stratifiée
3 verdâtre
4 grise
5 violacée

Saison
0 hiver
1-2-3 automne
4 printemps
5 été

Climat
0 gel, givre, glace, giboulée, silence ou pluie d'oubli
1 pluie, averse, crachin, averse de bruits, pluie de mémoire ou inondation
2 vent, tempête ou orage
3 chaud, miasmes, sécheresse ou incendie
4 temps clément, boue ou humus mouvant
5 temps surnaturel
(on peut retirer pour l'intensité)

Moment de la journée
0 aube
1 crépuscule
2 presque-nuit
3 noire-nuit
4 nuit brune
5 presque-aube

Lieu
0 gouffre, clairière, puits, grotte, passage, monde souterrain, envers du décor, enceinte ou portail
1 tour, arbre ou forêt
2 montagne, désert ou chaos rocheux
3 marécage, rivière, zone inondée, chemin ou route
4 édifice artificiel ou ruine
5 lieu surnaturel, hanté, forêt limbique, mémoire, rêve ou inconscient

Tables Ronce-Feuille-Branche

Genre
R masculin
F féminin
B genre indéterminé

Handicap
R physique
F mental
B magique